ISSEP-2018 Семинар для учителей 9 октября 2018 года

РЕГЛАМЕНТ

9.15 - 10.00 Регистрация участников (мини кофе-брейк в месте регистрации)

10:00 - 12:30 Пленарная часть

12:30 - 13:30 Обед

13:30 - 14:30 Первая лента (секции по уровням образования)

14:30 - 14:40 Перерыв

14:40 - 15:40 Вторая лента (секции по уровням образования)

15:40 - 16:10 Перерыв (кофе-брейк)

16:10 - 17:10 Мастер-классы

17:10 - 17:40 Закрытие «Учительского дня»

9.15 - 10.00	Регистрация участников, кофе-брейк	Зал видеоконференций 5 корпус
10:00 - 12:30	Приветствие участников фестиваля и установка на работу: 1. Приветствие участников конференции от ЛЭТИ.	
	2. Иван Калаш . Глава отдела преподавания информатики в Университете Коменского (Братислава, Словацкая Республика). «Программирование в начальной школе: исключительная возможность и исключительная задача»	
	3. Гералд Фучек . Директор Института информационных систем. Технический университет Вены (Австрия). «Изучение вычислительного мышления»	Актовый зал 3 корпус
	4. Валентина Дагене . Профессор факультета математики и информатики Вильнюсского университета (Литва). Основатель Международного конкурса по информатике BEBRAS. «Продвижение образования в области информатики через конкурс Бобер»	
	5. Босова Людмила Леонидовна, д.п.н., автор УМК. Информатика в современной школе.	
	5. Панасенкова Ольга Алексеевна , к.п.н., главный редактор ООО «БИНОМ. Лаборатория знаний». Современные УМК и пособия по информатике и информационным технологиям.	
12:30 - 13:30	Обед	

Время	Тема	Ф.И.О. выступающего		Примечание
13:30 — 14:30 І лента	«Достижение метапредметных результатов НОО средствами УМК «Информатика для всех» (авторы Горячев А.В., Павлов Д.И.)»	Павлов Дмитрий Игоревич	Старший преподаватель кафедры теории и методики обучения информатике математического факультета ФГБОУ ВО МПГУ	Учителя начальных классов ауд. 1207 1 корпус
	«Актуальные вопросы обучения информатике в основной школе»	Босова Людмила Леонидовна	Доктор педагогических наук, Заслуженный учитель РФ, лауреат премии Правительства РФ в области образования, заведующий кафедрой теории и методики обучения математике и информатике Московского педагогического государственного университета, главный редактор журнала "Информатика в школе", автор более 300 научно-методических трудов, в том числе УМК по курсу «Информатика» для основной и старшей школы.	Актовый зал 3 корпус
	«Методическая система обучения информатике на основе системно-деятельностной концепции»	Макарова Наталья Владимировна	Заслуженный работник высшей школы РФ, доктор педагогических наук, кандидат технических наук, профессор, академик Международной академии наук высшей школы, профессор кафедры информационных технологий предпринимательства Санкт-Петербургского государственного университета аэрокосмического приборостроения. Автор более 350 публикаций среди которых	Зал видеоконференций 5 корпус

			книги, статьи, учебно- методическая литература	
14:30 - 14:40	Перерыв			
14:40 – 15:40 II лента	Обучение информатике в начальной школе методом проектов (авторский коллектив УМК "Информатика 2-4 класс", БИНОМ, Матвеева Н.В., Челак Е.Н., Конопатова Н.К., Панкратова Л.П. и др.)	Матвеева Наталья Владимировна	Кандидат педагогических наук, научный руководитель и участник авторского коллектива, старший научный сотрудник ИОСО РАО, доцент кафедры лингвистики МИМ ЛМНК, преподаватель курса «Компьютерная лингвистика»	Учителя начальных классов ауд. 1207 1 корпус
	«Методические аспекты обучения информатике средствами учебнометодического комплекса непрерывного информационного образования «Школа БИНОМ»	Животова Елена Борисовна	Ведущий методист по информатике ООО «БИНОМ. Лаборатория знаний», автор пособия по подготовке к ОГЭ по информатике, учитель информатики высшей категории.	Зал видеоконференций 5 корпус
	«Программирование простой графики на языке Python» (мастер- класс)	Поляков Константин Юрьевич	Доктор технических наук, учитель высшей категории, победитель Всероссийского конкурса для педагогов по включению ресурсов Единой коллекции ЦОР в образовательный процесс, лауреат профессиональной премии «Лучший учитель Санкт-Петербурга», автор УМК по информатике для основной и старшей школы	Актовый зал 3 корпус
15:40 - 16:10	Кофе-пауза			

	РТС «3D-моделирование»	Иван Галкин, Компания "Ирисофт"	Компания «ИРИСОФТ» совместно с корпорацией РТС Inc. является разработчиком образовательного проекта «Инженеры будущего», направленного на обучение подрастающего поколения передовым инженерным технологиям и привлечение его в техническую сферу со школьной скамьи. Проект поддержан правительством Санкт-Петербурга. Цель проекта — повысить престиж инженерной профессии и качество технического образования в России, создав систему непрерывного обучения инженерным специальностям «школа — вуз — предприятие».	Ауд № 5411 (РТС лаборатория) корпус 5, этаж 5
16:10 — 17:10 мастер - классы	Свободная робототехника и программирование на базе образовательной платформы РОББО и ScratchDuino	Львова Екатерина, методист РОББОклуба	Проект РОББО разрабатывает устройства и программы обучения на основе свободного аппаратного и программного обеспечения, которые позволяют ученикам разобрать наших роботов до винтика, а ПО — до байта. Результат — это полноценное обучение будущих инженеров и разработчиков, развитие российских технологий и инноваций. Мы готовим детей к успешному будущему! Эффективность нашей уникальной программы подтверждают два гранта Google в рамках проекта Google Rise Awards и поддержка Министерства образования и науки РФ. А еще РОББО — резидент фонда Сколково, лидерский проект Агентства Стратегических Инициатив и Центр подготовки школьников к олимпиаде НТИ, которая дает возможность получить 100 баллов по некоторым предметам ЕГЭ и бонус к поступлению в ведущие ВУЗы России.	Ауд. № 3404 3 корпус 4 этаж
	Использованию системы мобильного электронного обучения в преподавании информатики	Светлана Гайсина, СПб АППО	Председатель предметной комиссии ЕГЭ Санкт- Петербурга по информатике и ИКТ.	Ауд. 3413 3 корпус 4 этаж
	Методика обучения программированию на примере урока 'Паскаль. Условный оператор IF'	Денис Ушаков ПФМЛ № 239	Зам. директора ФМЛ № 239 по информатизации, ведущий эксперт ЕГЭ, член федеральной предметной комиссии по ИКТ	Ауд. №1207 1 корпус

	STEAM-проекты в среде Pencilcode	Людмила Рождественская	STEAM-образование (S — science, T — technology, E — engineering, A — art, M — mathematics) — современный подход к обучению, сочетающий естественные науки, технологии, инженерию, искусство и математику. "PencilCode - среда блочного программирования, очень похожая и на Scratch и на Blockly, тем не менее, имеющая свои особенности и преимущества.	Ауд. № 1159 1 корпус 1 этаж
16:10 — 17:10 мастер - классы	Отечественная платформа Альт Образование и школьный курс информатики	Мария Петрова, BaseALT/Базальт СПО	МАСТЕР-КЛАСС по применению платформы Альт Образование в учебном процессе. https://www.basealt.ru/products/alt-education/ Вы познакомитесь с программными решениями, разработанными компанией для образовательных организаций, примете участие в обсуждении нормативно-правовых вопросов использования отечественного ПО, рассмотрите примеры применения платформы Альт Образование в учебном процессе. Отдельное внимание будет уделено методической поддержке педагогов в процессе перехода школ на платформу Альт. По результатам мастер-класса участники получат сертификаты от ведущего производителя отечественного ПО.	Ауд. № 2118 2 корпус 1 этаж
	Образовательная робототехника - средство достижения актуальных образовательных результатов	Бешенков Сергей Александрович, Шутикова д.п.н., проф., главный научный сотрудник ФГБНУ «Институт управления образованием РАО». Шутикова Маргарита Ивановна, д.п.н., доцент, проф. кафедры методики преподавания технологии, информатики и ИКТ ГБОУ ВО МО «Академия социального управления»)	Эта часть семинара будет посвящена организации внеурочной деятельности с применением робототехнического оборудования обучающихся 5-8 классов. Будут рассмотрены способы организации проектной и исследовательской деятельности обучающихся с применением робототехнического оборудования. Всё это можно реализовать с помощью учебных пособий «Технология. Робототехника. 5-8 классы» Д.Г. Копосова, выпущенных в издательстве «БИНОМ. Лаборатория знаний».	Зал видеоконференций, 5 корпус

16:10 — 17:10 мастер - классы	Digital Life Ready Skill Set	Мария Плоткина - учитель информатики, блогер.	Digital Life Ready Skill Set для современного ребёнка с помощью платформы "Кодварде" Цифровой мир для современного ребенка стал естественной средой обитания. Эту новую реальность необходимо не просто учитывать в образовательном процессе, но и использовать как ключевую опору при его проектировании. Изменяются формы коммуникации и язык, на котором ведется общение, поэтому необходим целый набор новых компетенций. Все эти навыки можно сформировать во время занятий с образовательной платформой "Кодвардс", обучающей основам программирования и алгоритмического мышления. Мария Плоткина, блогер и учитель информатики, расскажет, как с помощью "Кодвардс" формировать цифровые навыки с самого раннего возраста.	Ауд. № 2132 2 корпус 1 этаж
17:10- 17:40	Закрытие «Учительского дня» Подведение итогов, выдача сертификатов участникам конференции. Актовый зал 3 корпус			